

DIVE INTO GENROPY

---

**L'ARCHITETTURA GENROPY**

# LA MISSIONE DI GENROPY

- ▶ Fornire uno strumento per gestire client e server con un approccio unitario
- ▶ Fornire GUI standard per ottimizzare la distribuzione, la formazione e l'interoperabilità tra package di diversi autori
- ▶ Fornire unico paradigma di design e sviluppo che consenta di scrivere in Python l'intera applicazione

# APPROCCIO UNITARIO AL PARADIGMA CLIENT / SERVER

- ▶ Il problema non nasce distinto in client/server ma la suddivisione è causata dalle diverse competenze richieste
- ▶ Questo comporta una suddivisione di ruoli e la necessità di coordinare diversi team di sviluppo
- ▶ Genropy implementa l'architettura client/server con un approccio unitario affrontabile anche da una sola persona
- ▶ Il server può comunque operare tramite API con altri client

# COME SI REALIZZA L'INTEGRAZIONE

- ▶ Utilizzo di Python per programmare parte client e server
- ▶ Utilizzo di una struttura dati con le stessi API sia sul server che sul client
- ▶ Utilizzo di un unico paradigma a descrittori per modello relazionale, pagine, stampe, etc
- ▶ Comunicazione client/server trasparente e standardizzata

# COME E' IMPLEMENTATA L' INTEGRAZIONE CLIENT / SERVER

- ▶ Genropy è un sistema costituito da due sottosistemi, uno scritto in Python e l'altro in Javascript, strettamente interconnessi da un protocollo
- ▶ L'interazione dell'utente avviene nell'ambito di una pagina nel client che dialoga costantemente con una sua controparte sul server